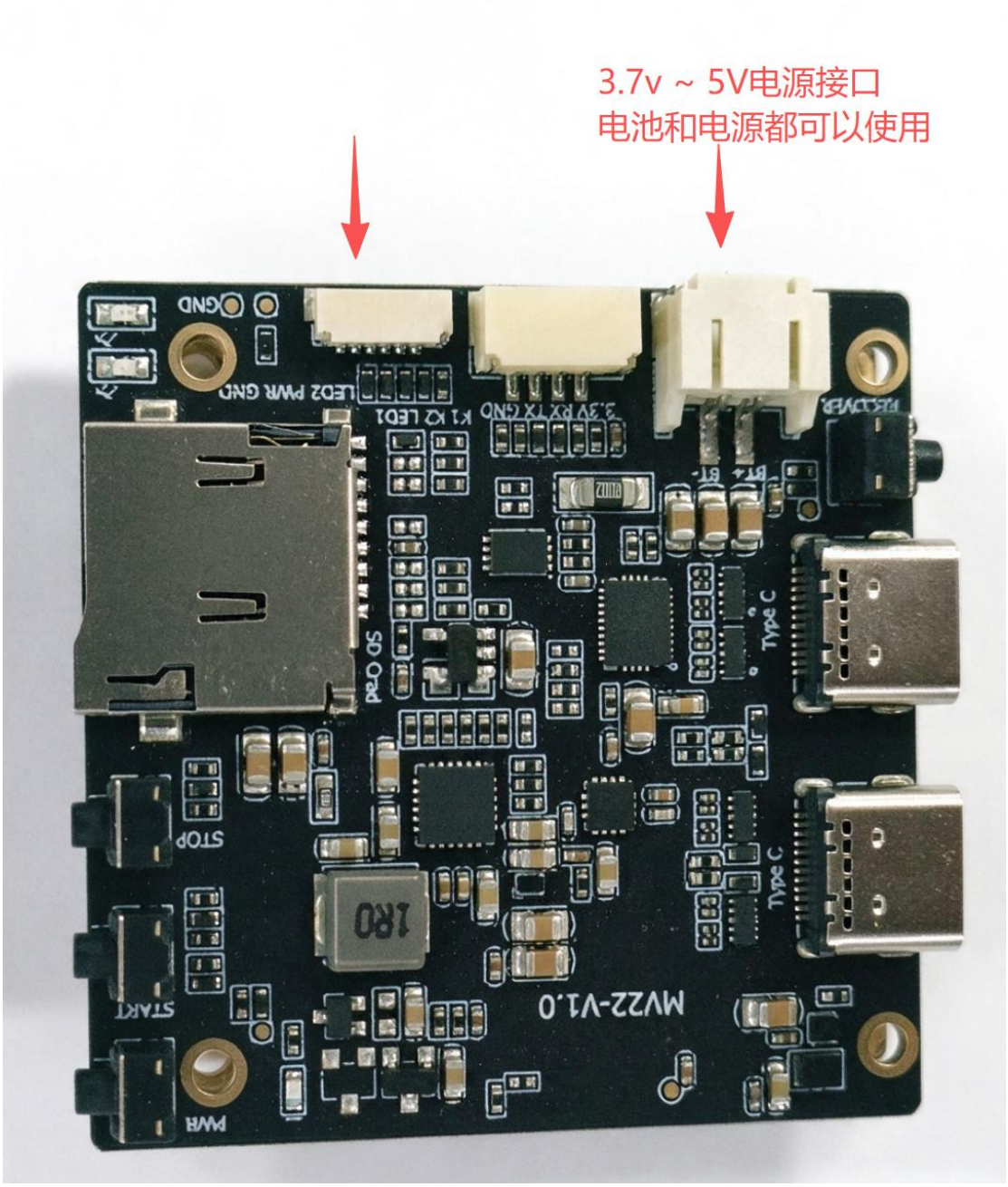
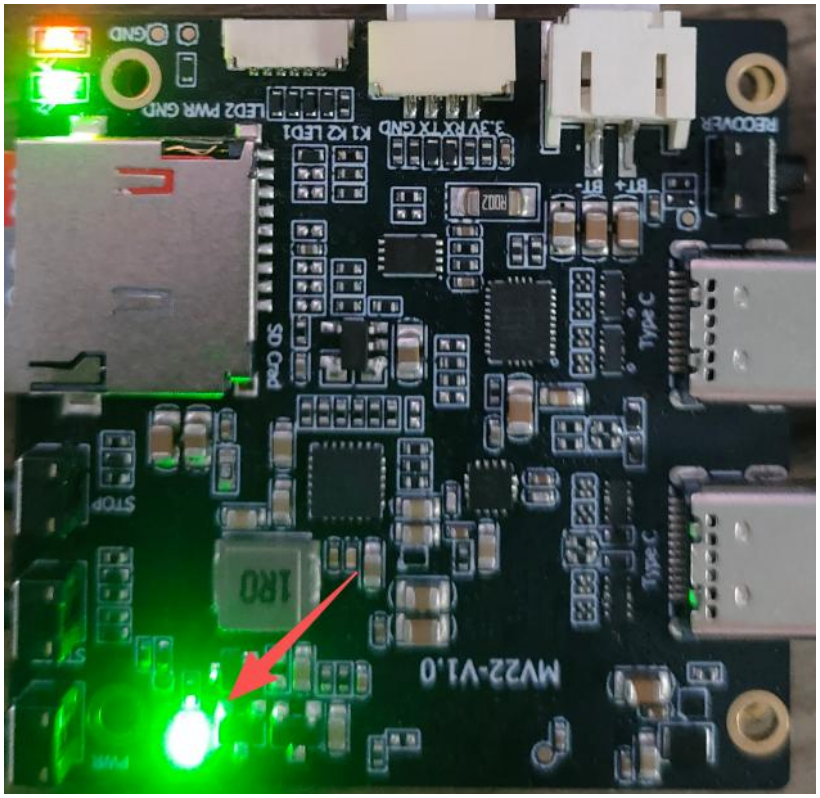
使用教程

一、开机

使用电源接口可以使用 3.7V~5V 电源或者电池。接上电池和电源后，大概 1 秒后系统开始启动。



箭头绿色指示灯亮代表系统启动正常。

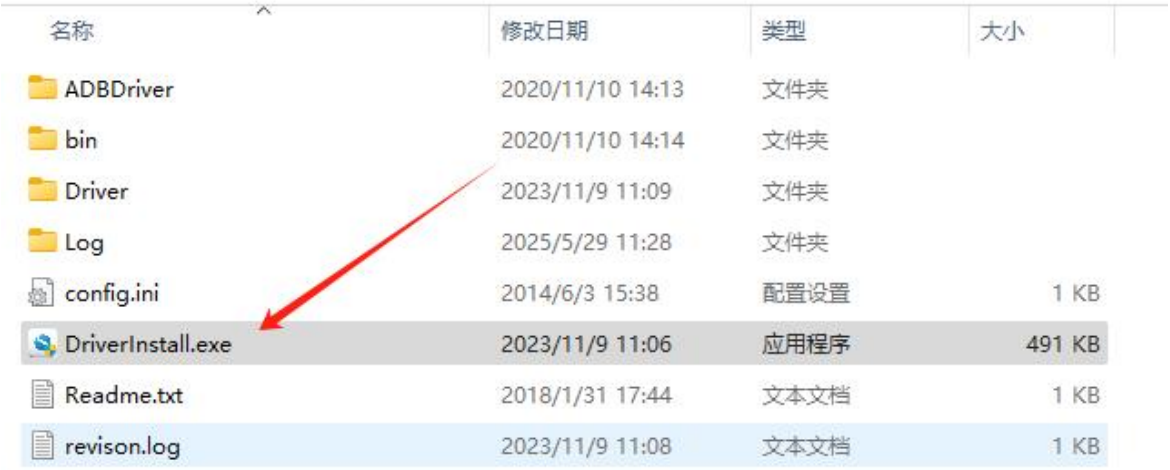


二、烧录

2.1 更新固件

2.1.1 Windows 驱动安装

打开 DriverAssitant 文件夹下的软件，该软件专为开发板驱动安装设计。



选择驱动安装选项，按照软件提示逐步操作，完成驱动安装，确保开发板与电脑能正常通信。



2.1.2 进入下载模式

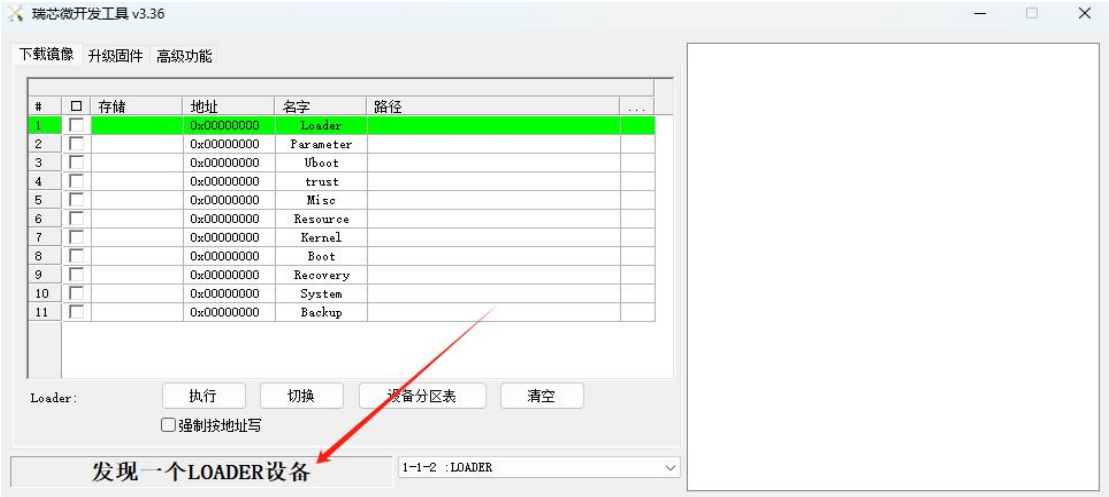
方法一：长按 A+C 按键，再使用电脑连接板端的 type - c 接口，等待一两秒后松开 A+C 按键，此时开发板成功进入下载模式。

方法二：使用 DEBUG 或者 ADB 打开终端输入指令“reboot loader”进入下载模式。

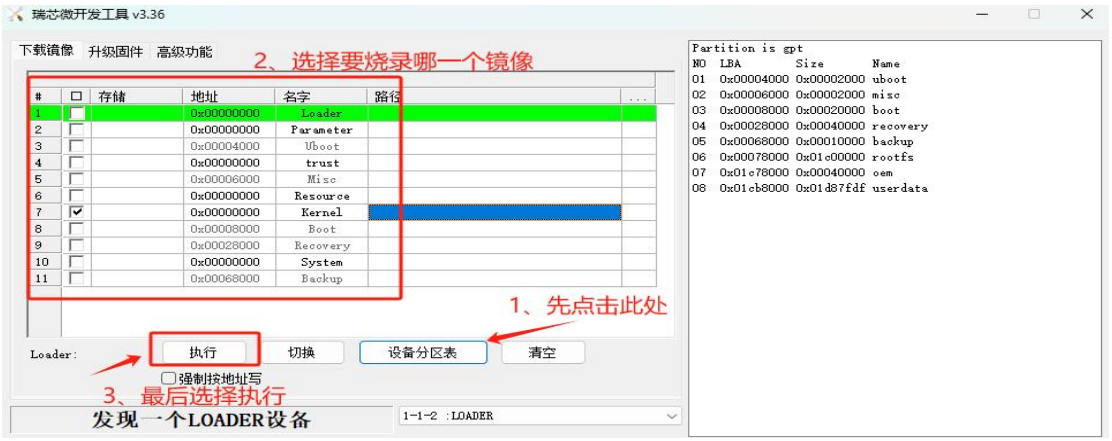
2.1.3 烧录

Windows 刷机：

（1）在电脑端打开 RKDevTool 软件，若软件底部显示 “发现一个 LOADER 设备”，说明板子已进入下载模式，可进行后续烧录操作。



（2）在下载镜像界面，开发者可根据实际需求，选择单独烧录某一部分的镜像，灵活满足不同开发场景。



（3）在升级固件界面，可选择烧录整个固件，一次性完成系统的更新或安装。



（4）等待烧录完成，烧录过程中请保持开发板与电脑的连接稳定，避免因连接问题导致烧录失败。



Linux 刷机：
使用指令：sudo ./upgrade_tool uf update.img
其中 update.img 为要烧录的系统镜像

三、外设布局

外部接口目前只有 USB ADB，和 SD card，按键。

四、外设说明

4.0 电源要求

外部供电需要 3.7v ~ 5V 的电压

4.1 camera 使用说明

介绍 Rockchip 平台上 camera 开发指南，文档介绍在使用手册 camera 目录下。

4.2 KEY 使用说明

介绍 Rockchip 平台上 KEY 开发指南，文档介绍在使用手册 KEY 目录下。

4.2 LED 使用说明

介绍 Rockchip 平台上 LED 开发指南，文档介绍在使用手册 LED 目录下。

4.3 SDCard 使用说明

介绍 Rockchip 平台上 SDCard 开发指南，文档介绍在使用手册 SDCard 目录下。