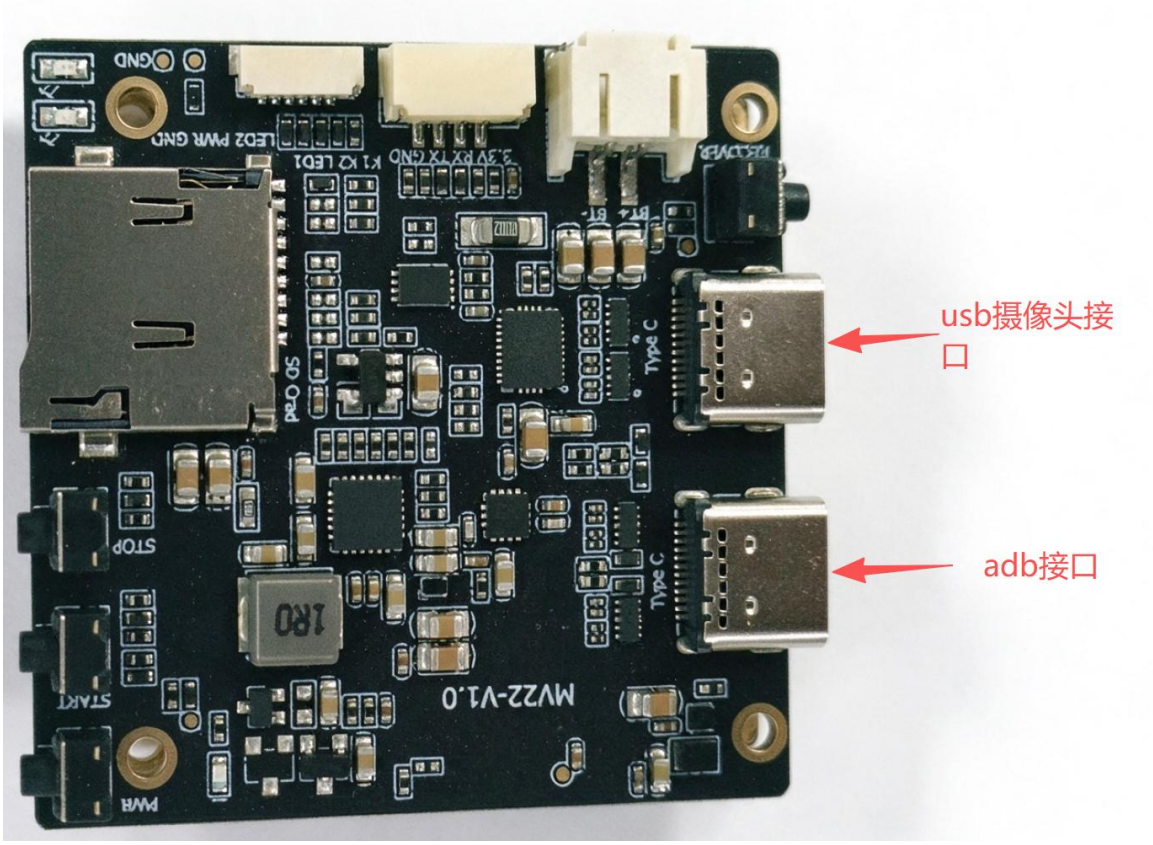
# 摄像头使用说明

## 前言

当前摄像头属于 UVC 协议，RK3576 端不在进行效果处理相关流程，UVC 输出的已经是 isp 处理后影像。

## 1. USB 接口说明




## 2. 摄像头输出节点

系统中共有二个同步摄像头，对应的输出节点如下：

- /dev/video0　　二目广角摄像头
- /dev/video2　　四目摄像头

以上两个节点分别对应两路摄像头视频输出。

## 3. 查看设置情况

可使用 v4l2-ctl 工具查看摄像头设置的情况。

### 2.1 查看摄像头

```
v4l2-ctl -d /dev/video0  --list-devices
```

## 4. 查看摄像头图像格式和分辨率

可使用 v4l2-ctl 工具查看图像格式和分辨率

### 4.1 获取摄像头支持的图像格式和分辨率

```
v4l2-ctl -d /dev/video0 --list-formats-ext

v4l2-ctl -d /dev/video2 --list-formats-ext
```

### 4.2 获取当前摄像头图像格式和分辨率

```
v4l2-ctl -d /dev/video0 --get-fmt-video

v4l2-ctl -d /dev/video2 --get-fmt-video
```

---

## 5. 抓流测试方法

可使用 v4l2-ctl 工具对摄像头进行抓流测试。

### 5.1 测试命令示例

二目 1 摄像头：

设置格式 MJPG，分辨率 2720x960，帧率 60fps

```
v4l2-ctl -d /dev/video0 \

--set-fmt-video=width=2720,height=960,pixelformat=MJPG \

--set-parm=60
```

mmap 方式抓流看实时 fps

```
v4l2-ctl -d /dev/video0 --stream-mmap
```

二目 2 摄像头：

```
v4l2-ctl -d /dev/video2 \
--set-fmt-video=width=2720,height=960,pixelformat=MJPG \
--set-parm=60
```

mmap 方式抓流看实时 fps

```
v4l2-ctl -d /dev/video2 --stream-mmap
```